Задание к модулю Reflection

# Общая часть

Наша задача: разработать IoC-контейнер (следуя принципу «Каждый программист должен разработать свой IoC/DI контейнер» © ☺).

В качестве примера мы возьмем Managed Extensibility Framework (MEF), в котором основная настройка контейнера происходит за счет расстановки атрибутов.

Но (!) весь код, включая объявление атрибутов у нас будет свой.

# Задание 1.

Используя механизмы Reflection, создайте простейший IoC-контейнер, который позволяет следующее:

1. Разметить классы, требующие внедрения зависимостей одним из следующих способов:

- Через конструктор (тогда класс размечается атрибутом [ImportConstructor])

[ImportConstructor]  
public class CustomerBLL  
{  
    public CustomerBLL(ICustomerDAL dal, Logger logger)  
    { }  
}

- Через публичные свойства (тогда каждое свойство, требующее инициализации, размечается атрибутом [Import])

public class CustomerBLL  
{  
    [Import]  
    public ICustomerDAL CustomerDAL { get; set; }  
    [Import]  
    public Logger logger { get; set; }  
}

При этом, конкретный класс, понятное дело, размечается только одним способом!

2. Разметить зависимые классы:

- Когда класс используется непосредственно

[Export]  
public class Logger  
{ }

- Когда в классах, требующих реализации зависимости используется интерфейс или базовый класс

[Export(typeof(ICustomerDAL))]  
public class CustomerDAL : ICustomerDAL  
{ }

3. Явно указать классы, которые зависят от других или требуют внедрения зависимостей

var container = new Container();  
container.AddType(typeof(CustomerBLL));  
container.AddType(typeof(Logger));  
container.AddType(typeof(CustomerDAL), typeof(ICustomerDAL));

4. Добавить в контейнер все размеченные атрибутами [ImportConstructor], [Import] и [Export], указав сборку

var container = new Container();  
container.AddAssembly(Assembly.GetExecutingAssembly());

5. Получить экземпляр ранее зарегистрированного класса со всеми зависимостями

var customerBLL = (CustomerBLL)container.CreateInstance(

typeof(CustomerBLL));  
var customerBLL = container.CreateInstance<CustomerBLL>();

# Задание 2. (необязательное)

Доработайте контейнер из Задания 1, так чтобы для создания экземпляра использовался сгенерированный кода на основе механизм System.Reflection.Emit;